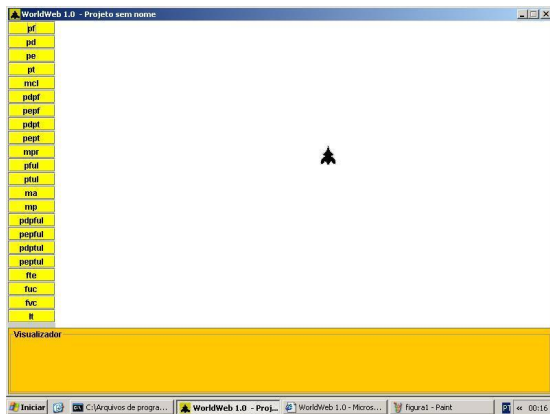


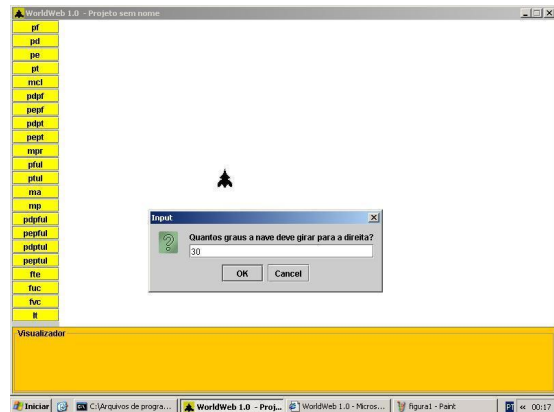
Construção de um ambiente Web favorável ao ensino de matemática baseado em Logo

Lucimar S. Vieira, José A. Ducatti, Rodrigo C. Guido
Núcleo de Estudos de Computação, Centro Universitário do Norte Paulista - UNORP
Rua Ipiranga 3576
15020-040 São José do Rio Preto, SP
e-mail: nec@unorp.br

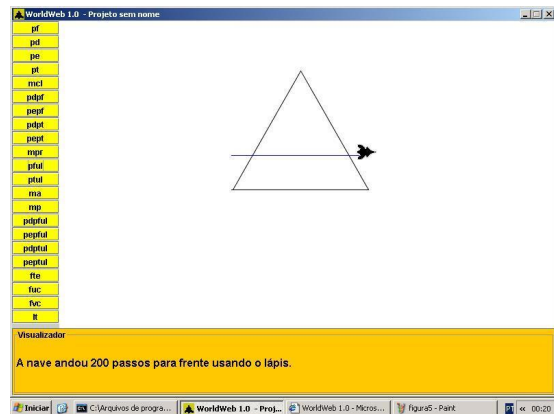
O presente trabalho descreve a implementação de um ambiente na *Web* que tem como objetivo auxiliar o ensino de matemática baseado na linguagem de programação *Logo*.



A construção desta ferramenta visa proporcionar aos seus usuários oportunidades em explorar os conceitos básicos de lógica de programação de computadores utilizando como meio os conceitos da Geometria Plana, Geometria Analítica, Álgebra Linear e Trigonometria. O *software* proposto está sendo desenvolvido em linguagem Java para *Web*, o que o diferencia de outras ferramentas que utilizam a linguagem *Logo*.



O objetivo principal deste trabalho é fazer que os alunos interessados em aprender matemática fiquem motivados em construir seu próprio conhecimento de uma maneira prática e eficiente através da Internet e da linguagem *Logo*. Visou-se também a utilização de ferramentas gratuitas, portáteis e eficientes tornando o projeto viável economicamente.



Agradecimentos

Os autores gostariam de agradecer a UNORP - Centro Universitário do Norte Paulista (<http://www.unorp.br>) suporte dado a realização deste trabalho.